



# CREDITBIT DOKUMENTACIJA

Credit 2.0

**Verzija 1.0**

Prva izdaja, Datum izdaje: 12/04/2017, CC-BY licence

## Kratek povzetek dokumenta

Creditbit je relativno mlada kripto valuta, ki je bila razvita 15. decembra 2015 na osnovi blockchain tehnologije, ki je podobna Bitcoinu. Kljub temu, da si večino lastnosti deli z Bitcoinom, je CreditBit ponudil rešitve za hitrejša transakcije in uporablja »Proof of Work/Proof of Stake« hibrid kot konsenzni mehanizem. Z namenom, da bi razvili to valuto in zgradili celostni finančni ekosistem, bo valuta prenesena (migrirana) na napredni Ethereum Blockchain.

Ethereum je bil izbran, ker je trenutno najbolj razvit decentralizirani blockchain sistem. Nudi hitre potrditve transakcij in svoj lastni programski jezik imenovan Solidity, ki se uporablja za pisanje pametnih pogodb (smart contracts). Načeloma je možno programiranje kakršnekoli programske logike v obliki pametne pogodbe na Ethereum platformi in to je vse, kar je potrebno za Credit 2.0 decentralizirano rešitev.

Migracija se začne 8. marca 2017 in bo odprla nove možnosti, kot so izvajanje pametnih pogodb, DAO, omogočala bo izdajanje inovativnih valut, distribucijskih mehanizmov, itd. Sedanji imetniki Creditbitov lahko zamenjajo svoje trenutne CRBIT kovance za CRB tokene preko migracijske spletne strani.

Valutni ekosistem novega CreditBita ima številne odlične lastnosti:

- Proof of Trust (potrdilo zaupanja) - sistem zaklepanja, ki je predpogoj za izdajo tokenov in volitveni proces ter CreditGAME in CreditBOND, ki predstavljata osnovni mehanizem za distribucijo tokenov.
- CreditDAO se bo uporabljal kot platforma za namene soglasja skupnosti, ki omogoča glasovanje in zbiranje predlogov ter izvolitev nazivov z višjim vplivom - nivoji zaupanja,
- CreditIDENTITY bo omogočal prostovoljno identifikacijo lastnikov naslovov,
- CreditBAY decentralizirana blagovna borza.

## Kako smo prišli do tu...

Razvoj elektronskega denarja se je začel že dolgo pred objavo članka »Bitcoin: P2P elektronski denarni sistem« anonimnega raziskovalca in njegovih soavtorjev, ki so se predstavili pod skupnim psevdonomim Satoshi Nakamoto. Ta članek predstavlja preboj v evoluciji digitalnih kripto valut, saj je podal temelje za digitalna sredstva in transakcije. Kasneje, leta 2009, je bila izdana prva kripto valuta imenovana Bitcoin. Čeprav to digitalno sredstvo nima nobene intrinzične vrednosti, ni izdano oziroma kontrolirano s strani centralizirane organizacije ali banke, vseeno omogoča uporabnikom, da ga uporabljajo kot orodje za izmenjavo vrednosti na ustaljen način. Po začetnem navdušenju in razočaranjih nad nekontrolirano in nestanovitno vrednostjo na deviznih trgih, je Bitcoinu uspelo utrditi svoj status kot prvo kripto valuto s tržno kapitalizacijo, ki trenutno znaša približno 20 milijard ameriških dolarjev.

Kmalu so se pojavile številne druge kripto valute, ki so posnemale in izpopolnjevale nekatere lastnosti in koncepte Bitcoin Blockchaina. Čeprav je bil dosežen določen napredek, pa so vsa ta nova digitalna sredstva (alt-kovanci) trpela zaradi enakih omejitev Blockchaina. Medtem, ko se je o pomanjkljivostih, kot so velikost bloka in hitrost transakcij na dolgo in široko razpravljalo, pa obstajajo tudi bolj temeljne omejitve prenosa stanj v Blockchainu. Najbolj očitno je bilo pomanjkanje celovitosti Turingovega stroja, preprosto rečeno: blockchain ne izvaja »FOR« zank oziroma kakršne koli programske kode. Pomanjkanje stanj, "value blindness" in "blockchain blindness" ravno tako onemogočajo implementacijo naprednih in kompleksnih pametnih pogodb.

3. 11. 2015 je Creditbit razvijalska ekipa razkrila svoj prvi načrt in tako predstavila novi »altkovanec« imenovan **Creditbit** (CRBIT), ki prihaja iz družine Bitcoin. Najpomembnejše prednosti Creditbit omrežja so bile hitrost transakcij, hibridni konsenzni mehanizem ter preklon iz začetnega »Proof of Work«(PoW) na »Proof of Stake« (PoS) distribucijski konsenz, kar pa se je zgodilo po nekaj mesecih delovanja.

Creditbit je postal priljubljen zaradi svojega »Proof of Stake« distribucijskega konsenza, saj je obljubljal 8% letne obresti za »staking«. Ta razmeroma nov pristop nagraduje imetnike kovancev za potrjevanje transakcij, medtem pa so njihove potrditve sorazmerne s stanjem kovancev katere obdržijo v svoji denarnici.

Razvijalska ekipa je do 15. 1. 2016, uspela zagotoviti Qt denarnico, Blockchain Explorer (CreditSight), uradni »mining pool« in nekaj izjemnih plačilnih aplikacij za sistem iOS (CreditPay), ki so Creditbit skupnosti omogočale praktično shranjevanje kovancev, izvajanje transakcij in raziskovanje.

CRBIT in njegovo omrežje imata naslednje lastnosti:

- Ime kovanca: CRBIT
- Družina: Bitcoin
- Datum začetnega Bloka (Genesis Block): 25. 10. 2015
- Največja količina: 10 milijonov kovancev
- Kriptirni algoritem: X11
- Konsenzni mehanizem: PoW, potem PoS
- Trajanje bloka (target): 1 minuta (10-krat hitreje kot Bitcoin omrežje)
- Sprememba težavnosti na 15 min
- Nagrada stotih kovancev je prepolovljena vsakih 1296000 blokov, konec Pow-a je po treh prepolovitvah
- Stake obresti : 8%
- Stake: minimalna starost je 24 ur, maksimalna pa eno leto

## Credit 2.0

**Credit 2.0**, imenovan tudi »credit2«, je ime drugega, večjega Creditbit razvojnega načrta in je tudi matični projekt nove CreditBit razvijalske ekipe. Glavni cilj tega projekta je razvoj in vzdrževanje ekosistema kripto valute, ki temelji na tokenu, ta pa je zgrajen na Ethereum platformi. Projekt se

je začel 11. januarja 2017 s predstavitvijo nove razvojne ekipe. Projekt je osnovan kot odprtokodna rešitev in temelji na kontinuiranih razvojnih metodah.

Vsebuje številne sekundarne projekte kot so CreditMC, CreditGAME, itd.

Medtem ko projekt pokriva bolj tehnično stran razvoja pa bo Decentralizirana avtonomna organizacija (DAO) odgovorna za razvoj skupnosti, marketing in postopke odločanja. Prva faza projekta bo zaključena z migracijo na drugo platformo: CRBIT, kovanec na osnovi Bitcoina bo nadomeščen s tokenom, ki temelji na Ethereumu in bo znan pod kratico CRB.

## Slovar izrazov

Izraz	Razlaga / opis
CRB	Kratica za novi Creditbit token na Ethereum omrežju.
CRBIT	Kratica za trenutno Creditbit kripto valuto (kovanec) iz družine Bitcoin.
Credit 2.0	Drugi razvojni načrt in matični razvojni projekt.
CreditBAY	Distribuirana aplikacija, ki ustvarja decentralizirano blagovno borzo.
CreditBIT	Ima več pomenov: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Odprtokodni projekt in ime skupnosti.</li> <li>2. Ime kovanca iz družine Bitcoin.</li> <li>3. Ime novega tokena, ki je osnovan in skladen z Ethereum ERC20 standardom.</li> </ol>
CreditBOND	Koncept zaklepanja tokenov s strani imetnikov z namenom, da bi pridobili nagrado za zaklepanje ali glasovanje.
CreditDAO	Decentralizirana avtonomna organizacija znotraj ekosistema CreditBit.
CreditGAME	Zabavna in inovativna distribucija novoizdanih tokenov.
CreditIDENTITY	Pogodbe, ki omogočajo uporabnikom, da povežejo svoj Ethereum naslov in javno identiteto.
CreditMC	Pogodba za migracijo iz starega CreditBit omrežja na nov Ethereum token.
Migracija	Proces izmenjave starih Creditbit kovancev za nove Ethereum tokene.
Proof of Trust	Mehanizem za zaklepanje, predpogoj za udeležbo v CreditDAO in CreditBOND-u.

# Migracija

## Razlogi za Migracijo

Glavni razlog za migracijo je potreba po nadomestitvi blockchaina iz družine Bitcoin s sofisticiranim Ethereum blockchainom, ki omogoča številne funkcije kot so pametne pogodbe, DAO, inovativne distribucijske sisteme, pogodbe, itd.

Za obširno branje o Ethereumu in njegovemu blockchainu vam priporočamo da preberete dokument [Ethereum Whitepaper](#).

Pametne pogodbe so delčki kode, ki so lahko shranjene na blockchain, kar pa omogoča shranjevanje celotnih pogodb in sporazumov v obliki programske kode. Pametne pogodbe lahko tudi shranjujejo vrednosti, pogoje, kompleksno logiko ali celo distribucijski sistem. Vsaka pametna pogodba je opremljena s pravili, ki omogočajo enemu ali več naslovom upravljanje funkcij ali procesov kot so transakcije, glasovanje, objavlanje drugih pametnih pogodb ali samouničenje.

Ustvarjanje tokena, ki je skladen z ERC20 standardom in je osnovan na Ethereum blockchainu tudi izključuje potrebo po ustvarjanju in vzdrževanju neodvisnega omrežja, zato se lahko razvijalska ekipa osredotoča na razvoj novih aplikacij.

Vsaka interakcija s pametno pogodbo stane njenega pobudnika manjši znesek Ethereum »goriva«, tudi če so to le preprosta dejanja kot so transakcije ali glasovanje. Medtem, ko so bile manjše tarife prisotne tudi pri omrežjih družine Bitcoin, pa so le te postale nuja pri omrežju Ethereum in so sorazmerne s kompleksnostjo interakcij s pametno pogodbo. Bolj računsko težke interakcije stanejo več Ethereum »goriva«.

## Funkcije Creditbit tokenov

Creditbit - token je skladen z ERC20 standardom in ima poleg tega tudi atraktivne nove lastnosti.

- Popolnoma skladen z ERC20 implementacijo kar pomeni, da bo integracija preprosta in bo delovala brez omejitev v vseh servisih, narejenih s strani skupnosti, ki so skladne s standardi (Block Explorer, spletne denarnice, mobilne denarnice) .
- Pripravljena bo migracijska strategija, tako da bomo lahko načrtovali prihodnjo različico brez da bi se ukvarjali s klasičnimi nevšečnostimi, ki nastanejo ob migriranju uporabniških stanj.
- Kreacija novega CreditBit tokena bo razvita na podlagi spremne pogodbe, ki bo dovoljevala določitev zgornje meje izdanih kovancev z glasovanjem in dovoljenjem CreditDAO skupnosti.

## Migracijski mehanizem

Migracija je pravzaprav proces izmenjave oziroma zamenjave. Menjalni tečaj je običajno, ne pa nujno enak razmerju 1:1. Torej, če se odločimo za ta tečaj za vsak CRBIT kovanec, potem ga bo vsak imetnik vložil in zaklenil na migracijski strani, nato pa bodo izdani CRB tokeni in bodo tako

postali na voljo vlagatelju CRBIT kovancev.

Prvi korak pri pripravi migracije je izdelava novega Ethereum kovanca, ki je ustvarjen s pametno pogodbo imenovano CreditBIT. Obstaja še ena pametna pogodba, ki se imenuje CreditMC, ta pa bo skrbel za hranjenje glasov in izdajo CRB kovancev uporabnikom. Migracija je izvedena v več krogih, količina ustvarjenih tokenov pa je sorazmerna s številom CRBIT-ov, ki bodo nakazani na migracijske račune.

Migracija bo izvedena preko spletne strani. Vsak imetnik CRBIT-ov bo lahko registriral enega ali več migracijskih računov, ki bodo delovali preko posrednika. Potem, ko uporabnik ustvari nov Ethereum račun brez povezave in ga predloži na spletno stran, se ustvari nov migracijski račun. Vsi CRBIT-i, ki bodo vloženi na ta migracijski račun do datuma migracijskega kroga, bodo permanentno zaklenjeni. Nato bo izdano sorazmerno število novih Ethereum CreditBit tokenov na centralnem migracijskem računu, ti pa bodo prenešeni na Ethereum račun katerega je priskrbel uporabnik.

## Nemigrirani kovanci

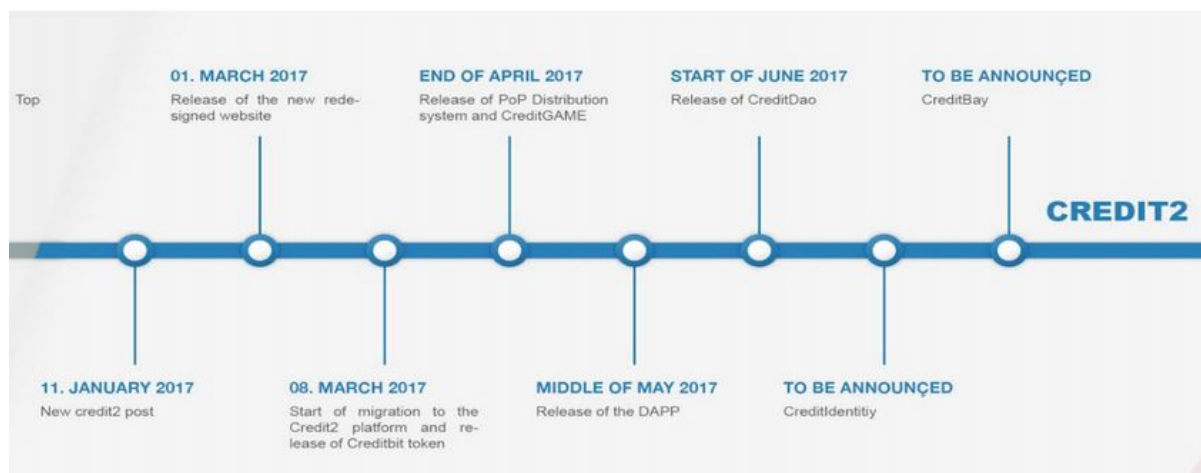
Vsi kovanci, ki ne bodo položeni na enega izmed migracijskih računov do konca migracije, bodo donirani CreditDAO organizaciji za razvoj in promocijske namene, potem pa bo CRBIT omrežje prenehalo delovati. Po tem datumu, nihče več ne bo mogel obnoviti stanja na svojem računu ali izvajati transakcij na starem CRBIT omrežju.

## Časovni načrt migracije

Datum	Dejavnost
6. 3. 2017	Migracijska spletna stran začne z delovanjem.
8. 3. 2017	Objava CreditMC pogodbe.
8. 3. 2017	Pričetek migracije.
8. 4. 2017	Konec migracije.
30. 4. 2017	Prenehanje delovanja starega CRBIT omrežja.
30. 6. 2017	Celotno poročilo o procesu migracije.

# Razvoj

## Časovnica



Razvoj je razdeljen na dva različna razvojna nivoja - prvi nivo je izključno odgovoren za razvoj pametnih pogodb, drugi pa za podporne sisteme, infrastrukturne projekte, komunikacijske kanale, marketing in razvoj skupnosti.

Za prvi nivo razvoja je popolnoma odgovorna razvijalska ekipa, medtem pa bo drugi nivo upravljala CreditDAO skupnost. Različne obveznosti oziroma projekte se lahko zaupa osrednji razvojni ekipi, vendar pa to ni nujno.

Nivo pametne pogodbe:

- 8. marca, 2017 - CreditBit - Osrednja pametna pogodba, predstavitev Ethereum tokena skladnega s standardom ERC20 in številnih drugih lastnosti.
- Do konca aprila 2017 bo izšla CreditGAME pametna pogodba.
- V začetku Junija 2017 bo izšla CreditDAO pametna pogodba.
- Datum bo naknadno objavljen: CreditIDENTITY in CreditBAY

Podporni nivo:

- 1. marec 2017: Objava nove, osvežene spletne strani, ki bo omogočala migracijo.
- 3. marec 2017: Izdaja dokumenta Whitepaper (ta dokument).
- 8. marec 2017: Pričetek migracije na platformo Credit 2.0, vzporedno z izdajo CreditBit tokena.
- Sredina maja 2017: Izdaja prve DAPP aplikacije
- Datum bo naknadno objavljen: Prilagodljivi Block Explorer.
- Datum bo naknadno objavljen: Mobilne denarnice.

## Razvijalska ekipa

**Glavna razvijalska ekipa** je skupina razvijalcev, oblikovalcev in oseb, ki so odgovorne za odnose z javnostjo. Celotna ekipa tesno sodeluje pri projektih Credit 2.0, ima redne sestanke, objavlja obvestila o razvoju in strateških tematikah. Identiteta članov ni razkrita javnosti z namenom, da bi zaščitili njihovo zasebnost. Nova razvijalska ekipa je začela delati na tem projektu v prvih dneh leta 2017.

**Originalna razvijalska ekipa**, ki je lansirala CreditBit leta 2015 je naredila fantastično pot od implementacije inovativnih konsenznih mehanizmov do spreminjanja časa med posameznimi bloki. Ob tej priložnosti bi naša razvijalska ekipa rada izrazila svojo hvaležnost za njihova prizadevanja in za vse dosežke.

**Podporna razvijalska ekipa** je skupina posameznikov, ki nudijo svojo prostovoljno pomoč glavni razvojni ekipi na področju razvoja, oblikovanja, izdelave promocijskega materiala, itd. Po svoji ustanovitvi in uspešno opravljenih nalogah podporne razvijalske ekipe bo CreditBit DAO organizacija nagradila vse te posameznike (s CRB). Naš namen ni popolnoma kriti stroškov, ki bodo nastali pri njihovem delu, vendar pa bi vseeno radi pokazali svojo hvaležnosti.

Te neodvisne naloge imamo namen objavljati tudi na naši spletni strani, kjer bodo imeli člani podporne razvijalske ekipe možnost prevzemanja odgovornosti za določene naloge. Član glavne razvijalske ekipe bo nadzoroval ta proces s sprejemanjem tistih razvijalcev, ki bodo predlagali najboljše rešitve.



# Lastnosti Tokena

## Proof of Trust

Vsak lastnik tokenov mora za sodelovanje pri distribucijskem procesu, kandidirati z aktom »Trust to Community«. Zaklepanje določenega števila tokenov mu bo omogočilo sodelovanje pri različnih distribucijskih metodah. Z zaklenjenimi tokeni imetnik ne more izvajati transakcij, pa čeprav še vedno pripadajo njegovemu javnemu naslovu.

Omenili smo že projekt CreditGAME, ki bo distribuiral določeno število kovancev med zmagovalce v vsakem časovnem obdobju. Vsaki igri bo dodeljena fiksna količina tokenov za distribucijo v določenem časovnem obdobju. Lastniki tokenov lahko sodelujejo pri teh igrah z zaklepanjem določene količine tokenov. Glede na njihov rezultat igre, lahko igra odklene njihove tokene in jih nagradi z novimi kovanci ali pa zaklene tokene za spremenljivo časovno obdobje. Čeprav je to naš najljubši distribucijski mehanizem, pa bomo morda razvili tudi druge, ki bodo temeljili na »Proof of Trust« konceptu.

### Dve funkcionalnosti tokena

Vsaka denarnica (natančneje; vsak javni naslov) bo imela dva stanja na računu. Oba stanja pripadata samo temu javnemu naslovu.

Prvo stanje predstavlja prenosljive tokene, podobno kot pri vseh drugih valutah. Drugo stanje pa predstavlja vse zaklenjene tokene, ki niso prenosljivi. Stanje je vsota več serij tokenov, vsaka pa je zaklenjena za različno dolgo časovno obdobje. Po izteku časa zaklepanja je vsaka serija predhodno zaklenjenih tokenov premaknjena na prvo, prenosljivo stanje.

»Ključavnica« na seriji tokenov je stvar zase. Ustvarijo jo lahko le zaupanja vreden subjekti, kar v praksi predstavlja distribucijske mehanizme, CreditBit DAO organizacijo ali predhodno soglasje imetnika tokenov. Če in ko lastnik tokenov prostovoljno vstopi v distribucijski oziroma glasovalni mehanizem z v naprej določeno količino tokenov, jih zaklene za v naprej določeno časovno obdobje. Z drugimi besedami: Če lastnik tokenov želi nove tokene ali pa želi glasovati, potem mora zakleniti določeno količino svojih tokenov in tako pokazati svoje zaupanje skupnosti. Zaklenjeni tokeni niso izgubljeni, le njihova prenosljivost je onemogočena za določeno časovno obdobje.

### Zaupanje pri zaklepanju

Številne dobro zasnovane valute, ki izhajajo iz odličnih idej, so bile uničene zaradi tržnih manipulacij. Naša skupnost stremi k odgovornemu ravnanju, ki temelji na medsebojnem zaupanju. Daljše posedovanje tokenov prinaša tudi določen nivo tveganja. Z zaklepanjem vaših tokenov za več mesecev ali za teden dni, kažete svoje spoštovanje in zaupanje skupnosti.

Nagrade za razvijalce in promotorje bodo izplačane v zaklenjenih tokenih. Zaklenjeno obdobje bo preprečilo takojšnjo luknjo na trgu in pomagalo, da bo valuta dosegla stabilnost in pravo vrednost. Radi bi razporedili tveganje / zaupanje med vse udeležence naše skupnosti.

Enak princip bo veljal za glasovanje v CreditBit DAO organizaciji. Za sodelovanje pri DAO glasovanju bodo lastniki morali zakleniti določeno količino tokenov. Glasovi bodo obteženi s količino zaklenjenih tokenov, torej bodo vzporedno odvisni od zaupanja.

### Prenosljiva ključavnica

Lastnik bo imel možnost, da prenese pravice za odklepanje (lastništvo »ključavnice«) določenega števila zaklenjenih tokenov na druge osebe. Ključavnica je torej prenosljivi subjekt, vendar pa prenos ne vpliva na trenutno lastništvo ali prenosljivost zaklenjenih tokenov. To le pomeni, da bo po izteku zaklenjenega obdobja oseba, ki je postala novi lastnik ključavnice, imela pravico vzporednega odklepanja in prenosa teh tokenov na željeni naslov.

### Stopnja zaupanja (Degree of Trust)

Stopnja zaupanja je razmerje med celoto vseh časovnih obdobj zaklenjenih tokenov in vseh obstoječih tokenov. Več zaklenjenih tokenov za daljše obdobje, pomeni večjo stopnjo zaupanja.

$$\text{DoT} = \text{SUM}(\text{NLi} * \text{LTi}) / \text{N}$$

DoT... Degree of Trust

NLi... Količina zaklenjenih tokenov v seriji.

LTi... Preostali čas zaklepanja za to serijo.

N... Vsi obstoječi tokeni.

Distribucijski in drugi mehanizmi bodo upoštevali količino trenutno zaklenjenih tokenov. Kvantitativno padanje z distribucijo prostih ali zaklenjenih tokenov bo preprečevalo padanje valutnih zalog in pojav deflacije.

## Izdaja in distribucija novih kovancev

Migracija CRBIT-a na Ethereum token bo imela velik vpliv. Ker je token zgrajen na Ethereum Blockchainu ni potrebe, da bi imeli neodvisno »mining« omrežje ali potrditvene konsenzne algoritme. Z Ethereumom si delimo enake algoritme in omrežje, vendar pa moramo sami rešiti problem izdaje (minting) in distribucije na novo izdanih kovancev, to pa je ena izmed ključnih lastnosti vsakega tokena.

### Izdajanje novih tokenov (Minting)

Vsaka realna valuta ima avtoriteto s strani svoje centralne banke, ki odloča o novi zdani količini valute. V decentraliziranih skupnostih, kot je CreditBit skupnost, je odločitve o »mintingu« potrebno sprejeti z nekaj soglasja in s kvorumom. Želimo si, da bi bila valuta in njeno upravljanje transparentno in da bi temeljila na principih demokracije.

Naš token bo imel tri procese izdajanja

- **Migracija:** Te tokeni bodo sprva izdani z namenom izmenjave trenutnih CRBIT kovancev. Migracija bo izvedena preko spletne strani, kjer bodo potekali številni migracijski krogi (datum za prvi začetni krog je 10. marec 2017). Po vsakem krogu bo sprožen proces izdaje, vsi tokeni pa bodo razdeljeni ustreznim vlagateljem CRBIT kovancev.
- **Proof of Trust** z distribucijskimi mehanizmi **CreditGAME** in **CreditBOND**: načrt izdaje bo predlagan s strani razvijalske ekipe, nekatere ključne strategije »minting« plana bodo določene znotraj migracije. Z drugimi besedami, skupnost bo imela možnost izvolitve vnaprej določenih predlogov o številu novih tokenov, ki bodo izdani in distribuirani v naslednjih časovnih obdobjih. Ob migraciji bo vsak vlagatelj lahko glasoval za najljubši predlog, njegov glas pa bo ovrednoten s količino migriranih kovancev. Kasneje bo glasovanja vodila CreditBit DAO organizacija. Medtem, ko so »minting« načrti drugih valut zakodirani in določeni s strani njihovih razvijalskih ekip, pa vam (naši skupnosti) želimo nuditi vpogled in poslušati vaše mnenje. Svoji skupnosti namreč zaupamo z odločitvami in tudi z bodočimi spremembami »minting« načrta.
- **Razvijalski in promocijski skladi:** Skupnost bomo prosili za dovoljenje izdaje določene količine tokenov, katere bomo razdelili v dva sklada, vsak pa bo imel drugačen namen. Odločitev o tem, koliko tokenov bo izdanih za vsak sklad in v kakšnem časovnem obdobju, bo sklenjena ob migraciji.
  - o Glavni razvijalski sklad bo namenjen izključno kritju nekaterih stroškov naše razvojne ekipe med implementacijo celostne rešitve na Ethereum omrežju.
  - o DAO sklad bo zaklenjen za 1337 let in se bo uporabljal kot stalni tok prihodkov za DAO in DAO projekte preko zbiranja CreditBOND obresti. Volivci bodo z glasovanjem odločali o tem kako bo DAO organizacija ta sredstva uporabljala. V glavnem pa bodo sredstva razdeljena na dva podsklada.

- Sklad za razvoj skupnosti bo namenjen podporni razvijalski ekipi. Po ustanovitvi tega sklada bo razvijalska ekipa zagotovila več nalog iz področja razvoja, nato pa jih bo ponudila skupnosti in podporni razvijalski ekipi. Po uspešnem zaključku ali zagotovitvi rešitev za naloge, bo razvijalec dobil nagrado iz tega sklada. Specializiran decentraliziran odbor znotraj CreditBit DAO organizacije bo upravljal sklad in potrjeval zaključek vsake posamezne naloge.
- Promocijski sklad bo namenjen promocijski ekipi za promocijske namene (več informacij najdete v nadaljevanju).

## Distribucijski mehanizmi

### CreditBOND obresti

Če vam je poznan »Proof of Stake« koncept, potem bi bilo lahko zelo enostavno razumeti ta distribucijski mehanizem. Glavna razlika je, da zbiranje CreditBOND obresti ni avtomatsko in ni povezano s potrjevanjem transakcij ali konsenznimi algoritmi - edini pogoj je zaklepanje tokenov (Proof of Trust) za daljše obdobje. Z zaklepanjem avtomatsko pridobite pravico, da prispevate k CreditDAO organizaciji v obliki predlogov ali glasov, to pa vam omogočajo vaši zaklenjeni kovanci. Za nagrado ob udeležbi boste dobili priložnost, da zahtevate svoje »BOND« obresti.

Obresti bodo izračunane na spremenljivih algoritmih (kar bo vnaprej objavljeno), ki temeljijo na dolžini obdobja zaklepanja ali z drugimi besedami, na zaupanju, ki ste ga vložili v Credit2 projekt.

Torej, če smo natančni:

Lastniki tokenov bodo imeli priložnost, da zaklenejo določeno količino svojih tokenov za daljše obdobje za namene CreditBOND - to bo možno z DAPP, Mist ali z drugimi podobnimi denarnicami.

Po vsakem minimalnem časovnem obdobju, lahko lastnik sproži izračun CreditBOND obresti, ki bodo dodane njegovemu razpoložljivemu stanju.

Ko se bo obdobje zaklepanja zaključilo, bodo lastniki lahko zahtevali svoje tokene od CreditBOND obresti ali pa jih zaklenili za naslednje obdobje.

## CreditGAME

### MMO games

Vsako distribucijsko obdobje (mesec), bo ustvarjena enaka količina novih kovancev kateri bodo razdeljeni med lastnike kovancev, ki bodo pripravljene začasno zakleniti (zastaviti) svoje kovance. Za vstop v distribucijsko skupino, bo moral lastnik tokenov zakleniti fiksno količino vstopnih kovancev. Njegova pozicija (število točk) v distribucijskih igrah bo določila, koliko časa bodo njegovi kovanci ostali zaklenjeni (največ 1 leto) in kakšen je njegov delež na novo izdanih kovancev. Po tem zaklenjenem obdobju bodo njegovi tokeni odklenjeni in na voljo za nove

transakcije. Ta algoritem se izvaja toliko časa, dokler se ne razdeli vseh novo izdanih kovancev v tem mesecu. Novi kovanci so odklenjeni in se jih lahko uporablja takoj po distribuciji ob koncu vsakega distribucijskega obdobja.

Distribucijski algoritmi so igre, kjer igralci preverjajo svoje spretnosti in / ali svoje znanje.

Na začetku vsakega distribucijskega obdobja se lahko aktivira več različnih iger, vsaka pa ima fiksno količino novih kovancev za distribucijo. Igre bodo imele različne dinamike, nagrade in stroške zaklepanja. Na ta način želimo zadovoljiti različne okuse in talente, omogočiti pa želimo udeležbo večjim in prav tako manjšim lastnikom kovancev.

Igralci lahko vstopijo v igro anonimno, le z transakcijo do igralnega računa.

### Igre »Ena na ena« (Peer-to-peer)

Igre kjer lahko igralci anonimno tekmujejo 1 na 1 za CreditBOND obresti. Oba igralca zakleneta enako količino tokenov za določeno obdobje in tako vstopita v igro. Zmagovalec igre pobere obresti obeh igralcev za to obdobje zaklepanja, lastništvo tokenov pa se ne spremeni.

Ta mehanizem dejansko pomeni prerazporeditev CreditBOND obresti za zaklenjene tokene.

### Prva igra: Jenga

Jenga je igra, ki temelji na fizični spretnosti kjer igralci iz stolpa izmenično odstranjujejo po eno kocko na enkrat, stolp pa je zgrajen iz 54 kock. Vsaka odstranjena kocka je nato položena na vrh stolpa kar pa postopoma ustvarja višjo strukturo.

### Druga igra: Minolovec

Minolovec je igra katero vsi dobro poznamo. Igralec je postavljen pred mrežo kvadratov, ki se po videzu ne razlikujejo. Nekateri naključno izbrani kvadrati skrivajo mine in tako tvorijo nekakšno minsko polje. Običajno je velikost mreže in število min vnaprej določeno s strani igralca. Igro se igra tako, da igralec odkriva kvadrate s klikanjem ali označevanjem vsakega posameznega kvadrata. Če igralec odkrije kvadrat, ki skriva mino potem izgubi igro. Če pa mine ne odkrije, potem se v kvadratu pokaže številka, ta pa razkriva število min, ki se nahajajo v sosednjih kvadratih. Če se v sosednjih kvadratih mine ne nahajajo, potem kvadrati ostanejo prazni, vsi sosednji kvadrati pa se bodo rekurzivno odkrili. Igralec uporabi te informacije za sklepanje o tem kakšno vsebino skrivajo drugi kvadrati in tako lahko varno razkrije vsak kvadrat ali pa označi kvadrat, ki vsebuje mino.

## CreditDAO

CreditBit DAO je decentralizirana organizacija, katere ustanovitev načrtujemo po migraciji (8. marca), z namenom, da bi skupnosti omogočili glasovanje in zbiranje sredstev za razvoj in promocijske namene. CreditDAO je podprojekt glavnega projekta Credit 2.0, ki si prizadeva zagotoviti razvoj in sredstva za ustanovitev te organizacije. Trenutno delamo na manjših prilagoditvah ter izboljšavah tega mehanizma in organizacijske strukture. Vendar pa je glavna ideja, da bi skupnosti nudili decentraliziran vpliv pri odločanju o vseh pomembnejših zadevah na pravičen in varen način.

### Glasovanje

Glasovanje je splošno izražanje pri sodelovanju v decentraliziranem konsenznem procesu. Tehnično, glasovalni mehanizem je napisan v pametni pogodbi, ki vsebuje transparentna pravila in pogoje za izvajanje ukrepov ali za odobritev dovoljenja ali privilegija. V praksi te glasovalne pametne pogodbe predstavljajo volitve oziroma predloge.

Namen volitev je, da bi prišli do soglasja o tem, kateri naslov bo pridobil višji DAO nivo zaupanja (Trust Level), ki vsebuje privilegirane pravice za vnaprej določeno časovno obdobje. Te nivoji zaupanja so transparentni, isti nivo pa je lahko večkratno dodeljen na isti naslov. Namen glasovanja za predloge je, da bi prišli do soglasja pri različnih vprašanjih, ki se nanašajo na razvoj, Credit 2.0 projekt, CreditBit token, skupnost, sklade, funkcije, itd. Rezultat glasovanja za določen predlog je izbor (single pool option), ki ima največ podpore s strani volivcev.

Volilne pametne pogodbe bodo izdane takoj iz naslova ustvarjalca in bodo definirale ponavljajoč proces volitev do preklica. Predlogi bodo izdani na zahtevo iz drugih naslovov, ki bodo imeli ustrezne DAO nivoje zaupanja in temeljne pravice.

Glasovanje za kandidata na volitvah ali za predlog, se bo izvajalo preko digitalne denarnice. Odločitev o glasovanju se lahko spreminja do volitev oziroma do dneva glasovanja. Ko so vsi glasovi registrirani, se izračuna rezultat glasovanja.

Ker je CreditBit token implementiran na Ethereum Blockchainu, glasovalni mehanizem pa je realiziran s pametno pogodbo, bo vsak glas stal majhno količino »goriva«, to pa je Ethereum. Zaradi tega bo moral vsak volivec darovati to »gorivo«, da bo lahko izvajal svojo pravico do glasovanja.

### Glasovalni kvorum in časovni okviri

Da bi bilo glasovanje veljavno, mora minimalni kvorum naslovov, kateri imajo v lasti vsaj 20% obstoječih tokenov, oddati svoj glas. Ni potrebno, da so vsi tokeni, ki jih imajo v lasti zaklenjeni - kvorum je izračunan neodvisno od stanja tokenov.

Vsa glasovanja morajo trajati vsaj 14 dni, zato da vsi lastniki tokenov lahko oddajo svoj glas.

### Pravica do glasovanja, pravica do izvolitve

Vsak naslov ima pravico do glasovanja, teža glasov pa je sorazmerna s količino darovanih ali zaklenjenih kovancev (PoT) iz tega naslova.

Vsak naslov ima pravico biti izvoljen oziroma pridobiti nivo zaupanja in temeljnih pravic.

Vsakemu glasov bo dodeljena teža (pomembnost), ki bo proporcionalna s količino zaklenjenih kovancev (PoT). Z drugimi besedami, da bi pridobil pravico do glasovanja, mora lastnik naslova zakleniti nekaj tokenov. Z isto količino zaklenjenih tokenov se lahko izvede več glasov. Pravica do glasovanja se lahko pridobi tudi z darovanjem tokenov v CreditBit sklade. Z doniranjem lahko vsak naslov pridobi pravico do glasovanja, glasovi pridobljeni z doniranjem pa imajo dvakrat večji vpliv, kot ga imajo tisti, ki so pridobljeni z zaklepanjem.

Obstajajo tudi omejitve pri pravici do izvoljenosti, kar pa ne more biti vsiljeno s strani tehnologije. Nivoji zaupanja morajo biti razdeljeni med različne posameznike zato, da bi preprečili koncentracijo oblasti.

### Volitve

Volitve bodo potekale vsakih šest mesecev. Pri pripravi volitev so lahko vsi kandidati izvoljeni in imajo možnost dokazovanja svoje identitete preko CreditIDENTITY pogodbe ali pa ostanejo anonimni in se razlikujejo le po javnem naslovu. Kandidati lahko tudi pokažejo svojo predanost skupnosti z zaklepanjem svojih tokenov. Volilna lista vseh kandidatov bo zbrana in zaklenjena en mesec (31 dni) pred volitvami. Vsi lastniki naslovov, s pravico glasovanja, bodo lahko glasovali za enega ali več kandidatov, tako bodo enakomerno širili svojo podporo med kandidati.

### Nivoji zaupanja

DAO ima 3 nivoje zaupanja:

- Izvršni odbor je nivo zaupanja, ki ima največ moči in ima največje privilegije. Sestavljen je iz petih naslovov različnih lastnikov, ki razkrijejo del svoje identitete. Izvršni odbor ima redne sestanke, lahko ustvarijo nova glasovanja in izvršujejo nekatere pametne pogodbe.
- Izvoljeni predstavniki so skupina tridesetih izvoljenih naslovov, ki imajo pravico da volijo izvršni odbor, pripravijo predloge za glasovanje in naloge za podporni razvijalski sklad.
- Volivci so vsi naslovi s pravico do glasovanja.

### Razkrivanje identitete

Izvršni odbor mora razkriti svojo identiteto saj s tem potrdijo, da vseh pet naslovov pripada različnim posameznikom. Izvoljeni predstavniki niso dolžni razkriti svoje identitete, vendar pa podpiramo idejo, da bi vsak kandidat pokazal veliko mero zaupanja in podpore skupnosti z objavljanjem na forumu, podajanjem inovativnih in izvedljivih predlogov, promoviranjem CreditBit ekosistema, itd.

## Mandati

Mandat izvršnega odbora in izvoljenih predstavnikov traja 6 mesecev. Proces volitev je avtomatsko sprožen in objavljen 1 mesec pred potekom (kandidacijski postopek).

## Moč nivojev zaupanja

Izvršni odbor ima redne sestanke, sklepi pa so javni in objavljeni v medijih. Potrjujejo odločitve z minimalno tremi od petih potrditvenih glasov za posamezni predlog. Glavna naloga Izvršnega odbora je ustvarjanje predlogov in sprožanje postopka glasovanja. Prav tako izvršni odbor upravlja razvijalski podporni sklad in predstavlja CreditBit javnosti in medijem. Od članov izvršnega odbora se pričakuje, da aktivno sodelujejo v procesu razvoja kot lastniki produkta, ki dajejo razvijalcem jasen pogled na prioritete razvoja.

Izvršni odbor je možganski sklad naše skupnosti. Daje nove ideje, pripravlja osnutke predlogov, upravlja marketing in promocijske aktivnosti, ocenjuje in testira nove aplikacije, itd. Vsakih 14 dni določijo novega posrednika, člana izvršnega odbora, ki moderira in vodi dejavnosti. Člani na projektih delajo v skupinah, katere so jim bile dodeljene s strani upravnega odbora. Upravljajo pa tudi promocijski sklad.

## Upravljanje sredstev

Vsi tokeni, ki so donirani vsem trem skladom so trajno zaklenjeni. Za namene sklada se lahko porabljajo le obresti od CreditBOND procesov. Razvojni sklad v celoti in po lastni presoji upravlja predstavnik razvijalske ekipe. Sredstva se lahko uporabljajo zgolj za razvoj. Pogosta poročila razvijalske ekipe bodo razkrivala funkcionalnosti in aplikacije, ki so v razvoju.

Razvojni sklad skupnosti bo upravljal izvršni odbor, vsaka transakcija pa mora biti odobrena s strani vsakih treh članov izvršnega odbora. Sredstva se bodo porabljala glede na njihovo lastno presojo, vendar pa morajo redna poročila pokazati razloge in namen porabe.

Promocijski sklad je v celoti prepuščen izvoljenim predstavnikom, transakcije in nagrade bodo izvoljene v paketih, izdane pa bodo enkrat na mesec.

## **CreditIDENTITY**

V osnovi, so vsi naslovi in transakcije anonimni. Za udeležbo pri nekaterih procesih, bodo posamezni lastniki naslovov lahko razkrili svojo identiteto in povezali svoje naslove z osebnimi podatki ali javnimi informacijami. Ta funkcija bo omogočala spremljanje zgodovine na Credit DAO in CreditBAY-u, s tem pa bomo lahko izvajali pravično ocenjevanje in sistem za merjenje ugleda (reputation system) za skupnost.

Ta pametna pogodba bo hranila povezave med javnimi individualnimi Ethereum naslovi in računi javnih socialnih omrežij oziroma verifikacijo identitete. Povezovanje je prostovoljni proces, vsaka povezava se lahko kasneje deaktivira, vendar pa se ne more izbrisati. Vsak javni naslov ima pravico ustvarjanja novih in deaktiviranja starih povezav, vendar pa jih ne more trajno izbrisati zaradi ohranjanja revizijske sledi.



Vse povezave so shranjene v Blockchainu in so vidne vsem. CreditBit bo izpopolnjeval orodja za iskanje in predoglede teh povezav, ki bodo povezane z javnimi naslovi na uradni spletni strani.

Vsak javni naslov bo zbiral ocene in ugled s svojimi aktivnostmi v CreditDAO organizaciji, v podporni razvijalski skupini in na CreditBAYu. V tem trenutku ti ukrepi niso zagotovilo, da ta naslov upravlja in manipulira resnična oseba, vendar pa je to dobro merilo za aktivnosti in opravljanje dolžnosti v skupnosti. CreditBit ne bo preverjal identitete oseb ali zagotavljal, da identitete niso ukradene ali ponarejene.

## **CreditBAY**

Ta projekt ponuja decentralizirano blagovno borzo, ki je osnovana na Ethereumu in je implementirana s pomočjo več pametnih pogodb. Vsaka pogodba definira povezavo med fizičnim blagom in Ethereum naslovom. Povezave so lahko različne; od lastništva do bolj kompleksnih pravic, ki povezujejo enega ali več naslovov (npr. posojanje ali trgovanje). Tako je lahko princip »pametne lastnine« izpopolnjen in integriran v večji trg z nekaj omejitvami, pogoji uporabe in politiko zasebnosti. Za izpopolnjevanje [KYC](#) in [AML](#) predpisov bo vključen določen nivo identifikacije (s CreditIDENTITY), vključene pa bodo tudi ustrezne omejitve trgovanja.

Osnovni namen je, da se ustanovi trg, kjer se bo trgovalo z blagom z uporabo preprostih pametnih pogodb. Nadaljnje razširitve in implementacije so možne in izvedljive z mehanizmom zaklepanja (Proof of Trust).

# Skupnost in promocija

## Promocijska ekipa

Promocijska ekipa je skupina promotorjev, ki promovirajo uporabo in iščejo nove možnosti, primere uporabe, integracije, itd. V našo skupnost si želimo sprejeti novinarje, kripto navdušence, investitorje, analitike, ki kažejo interes za naše projekte, kovance / tokene, in skupnost.

Organizacija CreditBit DAO bo po vsej verjetnosti posameznikom nudila tudi nagrade za najbolj kreativne, inovativne in vsebinsko bogate ideje.

## Nagrade za promotorje

Promocijski tim odpira svoja vrata! To je povabilo, da se nam pridružijo vsi potencialni promotorji, blockchain novinarji, tehnološki navdušenci in Ethereum zasvojenici. To je priložnost, da pokažete svoje zaupanje našemu projektu in skupnosti. V času pred migracijo in pred ustanovitvijo razvijalskega in promocijskega sklada bomo nudili simbolične nagrade za najboljše promotorje. Iščemo inovativen in kakovosten pristop, saj si želimo CreditBit predstaviti širši javnosti.

Upoštevati morate, da si ne želimo zasuti medijev ali članov naše skupnosti z neželenimi informacijami, želimo le vzpostaviti stik s kripto skupnostjo. Glavni cilj je širjenje informacij o migraciji in njenih koristi, novemu načinu izdajanja (minting) in distribucijskemu procesu, lastnostih novih tokenov in o podprojekti kot sta CreditGAME in CreditIDENTITY.



**CREDITBIT** DOKUMENTACIJA

[www.creditbit.org](http://www.creditbit.org)