



CreditBit 信用比特白皮书

信用 2.0-II. 路线图

版本 1.0

(第一次发布, 预迁移)

发行日期: 2017 年 03 月 03 日

CC-BY 许可证



简短的内容综述

信用比特（CreditBit）是一个相对年轻的加密货币，基于独立的比特币区块链模式而发展2015年12月。尽管与比特币（Bitcoin）共享其大部分属性，信用比特提供解决方案更对于更快速交易和混合共识机制工作证明/权益证明（Proof of Work/Proof of Stake）。为了开发这种货币和建立一个完整的货币系统，货币将迁移先进的以太坊区块链（Ethereum Blockchain）。

以太坊被选因为它它是目前最先进的分散的区块链系统。它提供了快速地确认交易和自己的编程语言命名-坚固的（Solidity），用于编写智能合约。基本上在以太坊的可以写任何自定义逻辑在一个形式的智能合约，这个就是由信用 2（Credit 2）分散方案覆盖。

迁移开始于 2017 年 3 月 8 日，将会有新的机会，如实施智能合约（Smart Contracts），道(DAO)，使信用比特（CreditBits）创新货币发行及流通机制等。目前通过迁移网站，业主会交换他们拥有的 CRBIT 币为了 CRB 令牌。

信用比特（CreditBit）在新的货币系统有几个吸引人的特点：

- 信托的证据是锁紧机构而是令牌发行和投票程序, 两个主要分配机制：信用游戏（CreditGAME）及信用债券（CreditBOND）是先决条件。
- 信用道(CreditDAO)将作为社会共识的平台，使投票，建议和选举-信任级别，
- 信用身份（CreditIDENTITY）将使业主自愿标识地址，
- 信用市场（CreditBAY）是分散商品市场。

我们怎么来到这儿了？

电子货币的发展开始早以匿名者和合作者，引用共同笔名 Satoshi Nakamoto 发表了他们的论文“比特币：一个对等电子现金系统”。本文是数字加密货币进化的突破以及和数字资产和交易奠定了基础。后来，第一个数字加密货币是在 2009 年一月发行，命名为比特币。虽然这数字资产没有正式的价值，而没有通过任何组织或银行控制其集或中发行，用户可以使用它作为一个工具，在传统的基础上交换价值。在最初比特币管理价值不受控制的，又交易所市场的波动性，比特币巩固了通过市值，它是首要地位第一加密货币与近 200 亿美元的市值。

很快，出现了其他几个加密货币，模拟着及微调着一些比特币区块链的属性和概念。虽然进行了一些改进，这些新的数字资产（替币 Altcoins）遭受了以区块链同样的限制。虽然详细讨论限制如块大小和交易进行速度了，讨论以及修改它，也有其他更根本的限制于状态转换区块链系统。最明显的是缺少图灵完整性，简单地说：区块链不能承载《FOR》回路或任何编程代码。缺少状态，价值失明与区块链失明也禁用先进的和复杂的智能合约的执行。

在 2015 年 11 月 03 日，信用比特（CreditBit）开发团队发布第一个发展路线图，引入一个新的替币（Altcoin） - 比特币家族硬币命名的信用比特 Creditbit（简称：CRBIT）。信用比特 CreditBit 网



络的最重要的优点是交易速度和混合的共识机制，运行几个月后改换从初步的工作证据（PoW）到权益证据（PoS）。

信用比特（CrediBit）由于权益证据（PoS）变成流行，因为承诺投资的话每年 8% 的利益。这种新方法贡献硬币的所有者如果确认交易，而他们的确认正比与他们钱包保持硬币平衡。

直到 2016 年 01 月 15 日开发团队成功地推出了 Qt 钱包，比特币浏览器（CreditSight），官方铸造硬币池和一些很棒的 iOS 付费应用程序（CreditPay），使信用比特（Creditbit）社区存储硬币，探索和创造交易。

CRBIT 和网络特点：

硬币名称：CRBIT

家庭：比特币

创世比特币日期：2015 年 10 月 25 日

硬币总计：100 万美元金额。

散列算法：X11

共识机制：先工作证据，后权益证据

区块的时间（目标）：1 分钟（比比特币网路 10 倍快）

差分定位 15 区块。

每批 129600 区块分发奖励 100 硬币，有二批区块分配后，PoW 完成。

股权权益：8%

投资存款时间：最短 24 小时，最长一年

Credit 2.0 信用 2

信用 2.0，也叫“信用 2”，是第二大信用比特（CreditBit）发展路线图的名称，又是信用比特（CreditBit）新开发团队的父项目。该项目的主要目标是开发和维护加密货币生态系统，基于令牌，这是建立在顶部的以太坊区块链。该项目于 2017 年 1 月 11 日开始，当时任命新的开发团队。项目是基于开源和持续发展的原则。

它由若干子项目，如 CreditMC，CreditGAME 等



虽然这个项目涵盖了更多的技术方面的发展，分散自治组织（DAO）将负责发展社区、社会、营销和决策过程。该项目的第一阶段将结束与迁移到另一个平台：CRBIT，比特币类硬币将以基于以太坊令牌的新的缩写 CRB。

词典

术语	解释/说明
CRB	缩写为了以太坊网络的新信用比特（CreditBit）令牌。
CRBIT	缩写当前的信用比特（CreditBit）属于比特币的家族币-加密货币
Credit 2.0 信用 2.0	第二大发展路线图的名称，父项目。
CreditBAY 信用市场	分布式应用程序作为创作序分散商品市场。
CreditBIT 信用比特	有几个意思： 1. 开源项目和社区名称 2. 比特币家庭硬币名称 3. 一种基于以太坊的 ERC 20 兼容新的令牌名称
Credit BOND 信用债券	概念是由所有者被锁定的令牌为获得债券收益或投票。
Credit DAO 信用道	分散自治组织在信用比特（CreditBit）系统。
Credit GAME 信用游戏	有趣和创新分配新发行的令牌。
Credit IDENTITY 信用身份	合约让用户连结其地址和公开身份。
Credit MC 信用 MC	迁移合约从老信用比特（CreditBit）网络到以太坊令牌的
Migration 迁移	换硬币的过程：老信用比特（CreditBit）硬币换为基于以太坊新的令牌。
Proof of Trust 信托的证据	锁紧机构，参与信用道（CreditDAO）和信用债券（CreditBOND）的前提



迁移

迁移原因

主要原因迁移的是需要把比特币区块链家族变换更先进的以太坊区块链，它让几个功能如像智能合约（Smart Contracts）、道 DAO、创新分配制度，合约等。

关于以太坊和区块链我们推荐阅读以太坊白皮书（[Ethereum Whitepaper](#)）。

智能合约是代码部分，它可以存储于区块链，存储的整个合约和合约中的一种协定，以可编程代码的形式。智能合约（SC）可以存储值，条件，复杂的逻辑，甚至分布系统。每个 SC 配备规则，使一个或多个地址来触发功能或过程如交易、投票、部署其他 SC 或自毁。

创建一个 ERC 20 兼容的令牌，基于以太坊区块链还消除了创建和维护一个单独的网络的需要，因此，开发团队可以集中精力开发新的应用程序。

每个交互与智能合约成本引发少量以太坊（气），甚至为了做简单的操作如交易或投票。小费也出现在比特币家族网络，在以太坊网络他们成为的必要，及正比与 SC 复杂性交互。计算更复杂交互成本付更多以太坊的气体（Ethereum gas）。

信用令牌 Creditbit Token 特点

信用比特（CreditBit）是 ERC 20 兼容的令牌有很多吸引的特点添加在其上。

- 实施 ERC 20 完全兼容，这意味着整合将简单将盒子外为了所有由社区驱动的符合标准服务（区块浏览器、网站钱包，手机钱包…）
- 迁移策略，将准备好的所以我们可以计划未来的版，不需要麻烦迁移用户余额。
- 新信用比特（CreditBit）令牌的创作将基于一个附带的开发合约，将允许投票和社区同意在信用道发行硬币的帽套-限制。

迁移机制

迁移实际上是一个交换或替换的过程。汇率是 1:1 这是常见的，但不是强制性的。所以如果我们接受了这个汇率，为了每个硬币（CRBIT），由所有者被存款和被锁存于移动网站，新的令牌将发布（CRB）并提供给存款者。

准备迁移的第一步是创建一个新的以太坊令牌，其成立于智慧合约，命名为信用比特（CreditBit）。还有第二合约称为信用比特（CreditBIT），将发行存储的最初的投票，以及将用户分配的 CRB 硬币。迁移过程有几次轮，发行的令牌数量执行对 CRBIT 数量正比，将沉积在迁移的账户。

迁移将通过网站执行。每个人 CRBIT 就能注册一个或多个迁移帐户作为中介的。用户离线创建一个新的以太坊地址帐户和提供给一个网站之后，它将产生迁移账户。所有的 CRBIT，将存入这个迁

移账户，每次迁移查房到的日子，将永久锁定，将分配到总部迁移的帐户新以太坊信用比特（CreditBit）令牌量正比，以及转移到该用户被提供以太坊的账户。

非迁移的硬币

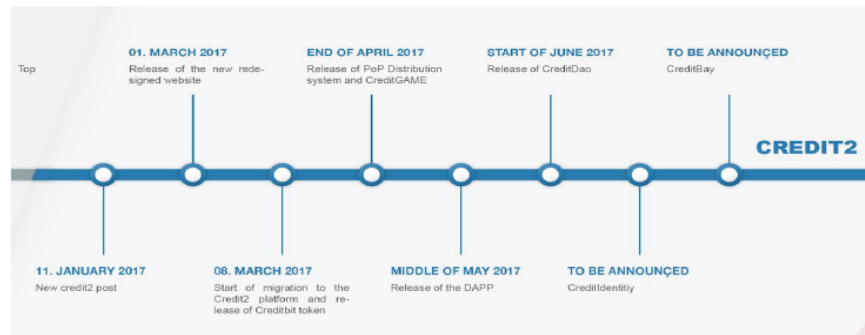
至迁移完成，某个迁移账户存款的硬币都将给信用道（CreditDAO）为了发展和宣传的目的，那么CRBIT网络将停止。之后，任何人不能恢复帐户余额或在CRBIT网络进行任何交易。

迁移查房时间表

日期	操作
2017年03月06日	迁移网站完整运作
2017年03月08日	部署 CreditMC
2017年03月08日	开始迁移
2017年04月08日	迁移结束
2017年04月30日	CRBIT 网络操作结束
2017年06月30日	迁移过程的完整报告

发展时间

Timeline



发展分为两个独立的发展层次-第一层是专门负责开发智慧合约，第二层是提供支持系统，基础设施项目，沟通渠道，营销和发展社区。

第一层是核心开发团队的全部责任，而第二层管理将从信用道（CreditDAO）（社区），而将不同的任务或项目可以委托核心开发团队，但这是不必要的。



智能合约层:

- 2017年3月8日信用比特（CreditBit）-主要智能合约，引入一个ERC 20兼容以太坊令牌等几个功能
- 到2017年四月，信用游戏（CreditGAME）智能合约解除
- 2017年六月初 – 信用道（CreditDAO）智能合约解除
- 应予宣布：信用身份（CreditIDENTITY）和信用市场（CreditBAY）

支持层:

- 2017年3月1日-发布新的重新设计的网站，使迁移的
- 2017年3月3日白皮书发布（本文档）
- 2017年3月8日开始迁移到信用2平台同时释放对信用比特（Creditbit）令牌
- 五月份中旬：在会中第一达普(DAPP)释放
- 应予宣布：定制块探险家
- 应予宣布:手机钱包

开发团队

核心开发团队（Dev Team）是一组开发人员、设计师、公关人员、工作紧密地联系在一起，对信贷项目2。团队定期开会和发布关于发展和战略主题的公告。成员不会向公众披露以保护他们的隐私。新的开发团队开始在这个项目在2017年第一天。

最初的开发团队，开始信用比特（CreditBit）2015年，做出了一个精彩的旅程从实施一些创新的共识机制到改变配置区块链（区块时间）。在这种情况下，我们的开发团队想表达我们对他们的努力和成就的感激之情。

开发支持团队（Dev Spt Team）是一组个人提供志愿帮助开发团队在开发、领域设计、创造和其他宣传材料。建立后的信用比特道（CreditBit DAO）我们将奖励这些人（给些CRBs）他们成功地做完后。我们的意图不是完全补偿他们的工作成本，而是表达一些感激之情。

我们计划把这些独立的任务在我们的网站上，在那里开发SPT团队成员可以代表每个任务。开发团队的成员将适度的这个过程，接受开发商最好的解决方案。

令牌的特点

信托的证据



每个令牌所有者为了参与分配的过程中，必须申报以信任活动对于社会。锁定一定数量的令牌将使他能够参与不同的分配模式。在令牌（锁定）上持有长的位置，您无法创建这些令牌的事务，尽管它们仍然属于您的公共地址。

我们已经提到信用游戏（CreditGAME）项目，这将一定量的每个时间段的金币。每场比赛将赢了分配固定金额硬币。锁定一定数量的令牌之后令牌的业主可以参与这些游戏。根据他们的游戏得分，游戏可以把他们的令牌解锁和奖励新硬币给他们或保持他们的令牌锁定可变时间段。虽然这是我们最喜欢的分配机制，我们可能发展他人，基于信任的证明概念。

两种令牌模式

每个钱包（更确切地说：每个公共地址）将有两个余额。这两余额都属于公共地址。第一种余额代表转让令牌，类似于其他货币。第二种余额代表“锁定”令牌，不可转让。余额是总和几个批次的令牌，每个锁定不同的时间段。锁定期结束后，每批先前锁定的令牌移到第一种可转移的余额。

锁定一批令牌本身就是一个项目。它只能由可信实体的创建，实践中代表分配机制或信用比特道（CreditBit DAO）组织而令牌的业主提早要同意。当令牌的业主自愿使用预定义的一批令牌进入分发或投票机制时，则将他锁定令牌为预定义的时间段。换句话说：如果一个令牌的拥有者想要新的令牌或想投票，他/她必须锁定一定数量的令牌，从而显示他在社区的信任。锁定令牌不丢失，只有他们的可转让性是在一定时间内限制。

信任与锁定

有好几种货币由于市场操纵被破坏了。我们的社会倾向于以相互信任为基础，支持负责任的行为。设置令牌时间很长带来一些的风险水平。以用几个月甚至一个星期的时间把您的令牌锁上，而这样您将对于社区表示的尊敬和信任。

赏金对于开发者和推动者将用于被锁定的令牌支付。锁定期将防止市场瞬间抛售，帮助货币达到稳定和适当的价值。我们愿意在我们社区的所有参与者中传播风险/信任。

同样的原则将生效，在信用比特道（CreditBit DAO）投票。为了参与 DAO 投票，业主必须锁定一定数量的令牌。投票将根据被锁定的令牌量，因此线性依赖于信任。

可转让的锁

业主将有权将解锁权的传递给其他实体（“锁”的所有权）。锁本身是一个可转让的实体，但不影响目前的所有权转让或被锁定的令牌转让。这仅仅意味着，在锁期届满后，实体成为一个新的拥有者的锁，将有权解锁和转让这些令牌到选定的地址。



信任度

信任度是所有被锁定的令牌周期总和与所有现有令牌的之间的比率。锁定令牌更长时间，信任度更高。稳定的或至少缓慢变化的程度是一个理想的状态，我们往往实现。

$$\text{DoT} = \text{SUM}(\text{NL}_i * \text{LT}_i) / \text{N}$$

DoT ...信任度

NL_i ...批中被锁定的令牌量

LT_i ...此批的剩余锁定期

N ...所有存在的令牌

分发和其他机制将考虑当前被锁定的令牌量。定量宽松及影响分配免费的或锁定的令牌，将抵消货币供应量下降，预防通货紧缩。

发行及分发新硬币

迁移 CRBIT 到以太坊令牌将带来诸多影响。由于令牌是建立于以太坊区块链上面，不需要有一个独立的网络或确认一致性算法。我们有相同的算法和网络与以太坊。但我们必须解决铸造硬币问题和硬币分布问题我们自己来解决，这是一个每个令牌的关键属性。

发行新的令牌（铸造）

现实生活中的每一种货币都通过其中央银行的权威，决定发行新的货币。在分散的社区像信用比特（CreditBit）社区，决定铸造应该接受一些共识和法定。我们希望保持货币及其管理透明，并以民主原则为基础。

我们的令牌将有三个发行过程：

迁移：这些标记将最初发行的目的 CRBIT 硬币交换汇率。迁移将通过网站执行，会有几个迁移查房（第一查房初步目标日期是 2017 年 3 月 10 日），每一查房的发行过程将被解雇后，所有的令牌将被分配到各自的 CRBIT 硬币的存款者。

信任的证明和分配机制：信用游戏（CreditGAME）和信用债券

（CreditBOND）：发行计划将由开发团队提出，一些关键设置铸币计划将决定在迁移。换句话说，一个社区将能够投票的预定义的建议多少新令牌将发行和分布在下一个时间段。在迁移，每个存款人将能够投票赞成一个最喜欢的建议，他/她的投票将由迁移硬币量。后来投票将由信用比特道（CreditBit DAO）组织管理。

因为由其他开发团队硬币发行计划是非常困难的解码，所以我们想叫您，叫社区，提供您的看法和意见。我们信任社区的决定，甚至把铸造币计划改变。



开发和推广基金：我们将要求社区允许发行定量的令牌并存入两个专用基金，每个不同的功能。在迁移过程中也将决定有多少令牌将分发每只基金在什么。

o核心发展基金将明确专门盖一些费用给我们的开发团队，而将整个解决方案发表以太坊网络上。

o道（DAO）基金将被锁定为了 1337 周年，将作为一个常数奖励收入流产量通过收集信用债券（CreditBOND）为道（DAO）与其项目。选民将决定如何这笔资金用于在道（DAO）投票方法。但主要是基金将分为两个子基金。

社区发展基金将致力于支持发展团队。本基金成立后，发展团队将提供几个开发任务，并提供给社区与支持发展团队（Dev Spt Team）。成功完成或交付这些任务的解决方案后，开发商将从本基金获得奖励。专业董事会于信用比特道（CreditBit DAO）内将管理基金和确认每一个任务的完成。

促销基金会致力于促销团队为了宣传目的（在文本下有更多）。

分发机制

信用债券（CreditBOND）收益

如果您熟悉的股权证明概念，那么这将是非常容易为您了解这种分发机制。主要的区别是，收信用债券（CreditBOND）收益不是自动的和不确定的交易或联系一致性算法-唯一的先决条件是长时间被锁定的令牌（信任的证明）。以您锁定的硬币，您将自动给予权利提出建议或投票于信用道（CreditDAO）。为参与您将获得奖励，有机会要求您的 BOND 利息/收益率。

收益将计算变量算法（将提前公布）在锁定期间内，或者简单地说，您用信托于信用 2（Credit2）的项目。

所以确切：

令牌业主将有机会锁定固定的硬币量为了很长期间为信用债券（CreditBOND）的目的，这将可能通过达普（DAPP），mist 或其他类似的钱包。

每一个最小的时间段后，业主可以触发一个计算信用债券（CreditBOND）收益，这将增加他的平衡。当锁定时间将结束，这将加他的余额上。

当锁定时间将结束，业主将能够从信用债券（CreditBOND）收益回收令牌或锁定它为了下个查房。

信用游戏（CreditGAME）

MMO 游戏

每一个分发期（月），同样量的新硬币将被创建并分发给所有硬币业主，即愿意暂时锁定（典当）他们的硬币。要输入一个分发组，令牌的业主必须锁定一个固定的买入金额的硬



币。他的位置（得分）在分发游戏将决定，如何他的硬币将长期锁定（最长时间为1年）和什么是他的份额新铸造的硬币。锁定期间之后，他的令牌解锁和自由进入新交易。该算法运行只要所有新发行的硬币在这个月得到分布式。新硬币解锁后，可以立即使用后，其分布在每个分发期间结束。

分布式算法是游戏，玩家测试他们的技能和/或知识。一些不同的游戏可以激活在每一个分发期间开始，每一个有固定量的新硬币为了分布。游戏将有不同的动力，奖励和锁定费用。这样，我们计划满足不同的口味和人才，也使小和大硬币业主参加。

玩家可以进入这个游戏匿名，只要做交易从游戏帐号。

对等的游戏

这些游戏玩家可以匿名地参加对等游戏为了获得信用债券（CreditBOND）收益。这两个玩家锁定相当令牌量及设定的时间，并开始游戏。赢家收取这锁定期收益，但硬币锁定的所有权不改变。

这种机制实际上是为了重新分配用于锁定令牌的信用债券(CreditBOND)收益。

第一游戏- Jenga

Jenga 是一种探索您技能的游戏，玩家轮流一次删除一个块，从塔有 54 块，。每一块删除然后放置在塔顶部，逐步创建一个更高的结构。

第二游戏-扫雷舰

扫雷舰是大家都熟悉。玩家首先弄未分化的正方形网格。其中有些方块下包含地雷而玩家不知道。通常，网格的大小和地雷的数量由用户预先设置。

游戏玩方法是通过点击或以其他方式显示每个正方形。如果一个包含地雷的正方形，玩家失去游戏。如果没有地雷透露，在该方块展示数字，表示多少相邻的正方形包含地雷；如果没有相邻的地雷，则正方形是空白，所有相邻方格将递归显示。玩家使用此信息推断其他正方形的内容，可以安全地显示每个正方形或把正方形标记为含有地雷。

信用道（CreditDAO）

信用道（CreditBit DAO）是一个分散的组织，我们计划建立后的迁移（3月8日），为了社区投票和筹款发展和促销的目的。信用比特道（CreditBit DAO）是信用2（Credit 2）子项目，旨在提供建立和发展这个组织的来源。目前，我们正在调整这种机制和组织结构的细节。但核心思想是给予社区分权公平地又安全地决定所有重要问题的方式。

投票



投票是一般表达式为了参加在分散的共识过程中，从技术上讲，投票机制是在一个智能合约中写的，它包含透明的规则和条件来执行一个行动或授予某种许可或特权。在实践中，这些投票在会合约中代表选举或建议。

选举的目的是就共识哪一个地址达成道（DAO）的信任高水平（TLs），其包括预定的时间特权。这些信任级别是透明的，可以分配同一个信任级别给同一个址几次。投票提议的目的是达成的共识关于发展问题，有关信用 2（Credit 2）项目，信用比特（CreditBit）令牌，社区，基金，功能等。结果提议是一个选池选项，在选民中得到最多的支持。

选举智能合约将首先从创建者地址发出，并将信任级别定义为重复选举过程直至取消。建议将从其他地址发出与合适的道(DAO)信任水平和相关权利。

提议选举议或选候选人将通过数字钱包执行。选举的决定可以改变直到表决/选举日，当所有的选票登记和结果计算。

信用比特（CreditBit）令牌建立在顶部的以太坊区块链，表决机制是来自智慧合约实现的话，每个投票成本一小批气体，就是以太坊(Ethereum)。因此，每个选民都得贡献这种气体来锻炼自己的身体表决权。

投票法定人数和时间

为了投票是有效的，最少法定地址必须提交的投票，累计拥有至少 20%存在的所有令牌。没有必要在其拥有的所有令牌锁定-法定人数计算独立的无关令牌状态。

所有投票必须至少持续 14 天时间，使所有令牌业主提交投票。

选举权，被选举权

每个地址都有权投票根据正比捐赠硬币或锁定硬币（PoT）从该地址。

每个地址都有权被选举，分别获得信任级别和相关权利。

每个投票将被分配与重量，成正比的锁定硬币金额（PoT）。换言之，为了获得投票权，地址的拥有者必须锁定一些他/她的令牌。几个投票可以执行相同的锁定的令牌量。投票权也可以通过捐赠令牌于信用比特（CreditBit）基金。通过捐赠，每个地址获得投票权，而捐献比普通锁定令牌多一倍。

选举权有一定的限制，而这些不能通过技术来强制执行。信任水平必须分布在几个人之间以防止权力集中。

选举

选举将每半年触发一次。在准备中，所有候选人可以竞选选举和选择公开自己的身份通过他信用身份（CreditIdentity）或保持匿名的，只显示公共地址。考生也可以表达自己献身于社区由锁定



一些他们的令牌。所有候选人选举名单选举日前一个月（31 天）将被收集的及锁定的。所有地址业主都可以投票给一个或几个候选人，给予他们平等的支持。

信任级别（TL）

道（DAO）有 3 个信任级别：

执行理事会（EB）是最高权力及特权的信任水平。它由 5 个地址与不同的业主，谁透露一些他们的身份。EB 有定期的会议，他们可以建立新的投票和执行一些智能合约。

当选普通人（EC）是 30 选地址的一个实体，有权选出 EB，准备提议有关投票及任务给发展基金。

选民都有投票权。

身份披露

执行理事会（EB）候选人必须公开自己的身份以确保所有的 5 个地址属于不同的人。当选普通人（EC）的候选人没有义务披露自己的身份，但我们支持这一想法，每个候选人应表现出极大的信任和支持的社区，以张贴在论坛，提供创新的和可行的建议，推动令牌在密码学会议等。

任务

EB 和 EC 的任务时间为了 6 个月。选举过程自动触发，并宣布届满前 1 个月（候选人程序）。

信任级别的权力

EB 有定期的会议，结论是公众和媒体贴上。它批准的决定，以最少 3 至 5 投票（赞成）。EB 主要任务是创建的建议和触发的投票过程。它还管理发展基金的支持，介绍信用比特（CreditBit）给公众和媒体。作为产品的业主，预计 EB 成员积极参与一个发展的过程，给开发商重点发展明确的观点。

EC 是我们社区的智囊团。它会产生新的想法，要准备建议草案，驱动营销和推广活动，审查和测试新的应用等，每 14 天，他们指定的辅导员，EC 成员，将有任务把活动安排和指导。操作项目的成员成为工作组，而他们任务是由 EB 分配的。他们还管理促销基金。

基金管理

所有令牌捐赠给所有三个基金被永久锁定。只有信用债券（CreditBOND）过程中的收益可用于基金的目的。发展基金完全由开发团队的代表在他/她自己的自由裁量权。资金只能用于开发。从开发团队的频繁报道将揭示功能和应用程序的开发。



社区发展基金是由 EB，每个事务必须由至少 3 个 EB 成员批准。支出的目的是由他们自己决定的，但定期报告必须说明原因和支出的性质。促销基金是由当选的普通人充分的自由裁量权，交易和奖将投票分批以及公布一个月一次。

信用身份（CreditIDENTITY）

默认情况下，所有地址和交易都是匿名的。对于参与一些进程，各自的地址所有者将能够披露自己的身份，并连接他们的地址与他们的个人数据或公共信息。此功能将使轨道上的信用道（CreditDAO）和信用市场（CreditBAY）历史，所以我们可以实现一个公平的评价和社会信誉系统。

这个智能合约将存储单个的以太坊公共地址和公共社交网络帐户或身份验证服务帐户之间的联系。链接是一个自愿的过程，每一个环节可以停用（但不删除）后，每个公共地址有权创建新的链接和停用旧的链接，但不能删除链接永久为了确保审计跟踪。

所有的链接都存储在区块链，人人可见，信用比特（CreditBit）将实施工具用于搜索和预览这些链接，附属它们跟公共的地址在官方网站上的。

每个公共地址将收集评级和他在信用道（CreditDAO），开发支持团队和信用市场（CreditBAY）活动的声誉。目前，这些措施不是保证，一个真正的人会在使用和操纵这个地址，但它们是一个很好的措施，地址业主的活动和参与社区。信用比特（CreditBit）不会检查任何人的身份或提供担保，不会身份被盗或伪造。

信用市场（CreditBAY）

这个项目是在顶部的以太坊发展分散的商品市场，实施了一系列的智能合约。每个合约定义了一种关系物质商品和以太坊之间的地址。关系可以有所不同拥有更复杂的权利，连接一个或多个地址，如贷款或杠杆交易。因此“[Smart property](#)”（智慧物产）原理可以实现和集成在一个大市场，有一些限制和使用条款和隐私政策。以落实 KYC 和 AML 的规定，一定程度的识别（与信用身份 CreditIDENTITY）相应的交易限额将被整合。

基本的目的是建立一个市场，那里的商品所有权交易使用简单的智能合约。进一步扩展和实现也可能和可行的，也结合锁定机制（信任的证明）。

社区推广

宣传队（Promo Team）是一组的发起人，他们提倡的新的可能性，使用案例要显示，有价值的整合等。我们愿意叫记者，密码爱好者、投资者、所有的人对我们的项目，硬币/令牌和社区感兴趣。信用道（CreditDAO）也会提供些奖励给最有创意的一，创新和丰富的思想和个人。

促销人员奖励



促销队开了大门！这是对所有发起人、记者的公开邀请，区块链和技术爱好者，以太坊爱好者等等加入我们的事业。这是一个机会展示您对这个项目和社区的信任。在迁移期间以及开发基金，促销基金的建立，我们将一些象征性的奖励提供给奖项最佳的促销人员。我们寻求创新，定性的方法，因为我们想促进信用比特（CreditBit）对于广大公众。请记住，我们没有计划送给媒体垃圾邮件的，甚至我们的社区成员，但想要达到加密社区（Crypto Community）。主要目标是一个宣传发言有关迁移及其效益，新的生产和分发过程中，属性的新令牌和子项目信用游戏（CreditGAME）和信用身份（CreditIDENTITY）。